

SOUTĚŽ ŠKOLNÍHO SPORTU V PŘEHAZOVANÉ

PŘEHAZOVANÁ, KATEGORIE II. – SLŠ

Soutěž v kategorii II. je součástí Sportovní ligy škol o Pohár MŠMT.

KATEGORIE

II. – žáci 4.–5. tříd, smíšené školní družstvo

ÚČASTNÍCI

Hraje 6 hráčů v poli, z toho nejméně 2 dívky + hráči na střídání, maximálně tvoří družstvo 10 hráčů.

PRAVIDLA

Hřiště je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.

Sít' je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné). **Míč** je volejbalový, velikost č. 5.

Družstvo je smíšené, na hřišti hraje **6 hráčů**, z toho **nejméně dvě dívky** + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát. Střídající náhradník musí na hřišti zaujmout místo střídajícího hráče.

Hráč, který byl vystřídán, může v dané sadě nastoupit ještě jednou, ale jen na místo, kde hraje jeho náhradník. Náhradník může v průběhu jedné sady nastoupit jen jednou.

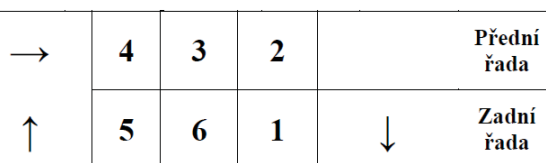
Přestávka mezi sety je 2 minuty.

Utkání se hraje na **2 hrané sety do 15 bodů** (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Podle možností pořadatele lze hrát i na dva vítězné sety, ale s touto změnou musí být předem seznámena všechna hrající družstva. Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé družstvo si pak volí stranu).

V průběhu jednoho setu si smí každé družstvo vzít dva oddechové časy v délce 20 sekund.

SÍŤ

Směr postupu po zisku podání
/ viz šipky/



ZÁKLADNÍ POSTAVENÍ PŘI ZAHÁJENÍ HRY

Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček (na nákresu 1 namísto 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).

ZPŮSOB HRY

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem v rukou se nesmí dělat kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

SMEČ	Smeč je prudké hození míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou. Při útočném úderu smí útočící hráč udělat s míčem maximálně tři kroky.
BLOK	Blok je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míč dotknout dříve, než provedou soupeři útok.
ZISK BODU	Zisk bodu je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Chybou je i přerušení útočného úderu. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.
HODNOČENÍ VÝSLEDKŮ VE SKUPINĚ	Za každý vyhraný set družstvo získává 1 bod. O pořadí ve skupině rozhoduje: <ul style="list-style-type: none"> – počet bodů za vyhrané sety – vyšší počet vyhraných zápasů – vyšší podíl setů – vyšší podíl míčů – výsledek vzájemného utkání – los
VYŽADOVANÉ DOKLADY	Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáky jedné školy.
POSTUPOVÝ KLÍČ	Do krajského kola postupují vítězové okresních kol. Na republikové finále postupují vítězná družstva z každého krajského kola + 2. družstvo ze Středočeského kraje a družstvo pořadatele RF.
VYHLÁŠENÍ A CENY	Na závěr každé soutěže provede pořadatel vyhlášení se stupni vítězů. Vyhlášována jsou družstva na 1.–3. místě. Odměny pro vítězná družstva (popř. další účastníky) zajišťuje pořadatel (zpravidla poháry a medaile pro družstva na 1.–3. místě a diplomy pro všechna družstva).
PŘIHLÁŠKY	Na okresní a krajská kola na tiskopisech určených jednotlivými krajskými úřady (jsou-li soutěže hrazeny KÚ), kvalifikace a republikové finále na přihlášce uvedené v propozicích soutěže (příloha P1).