



# PROPOZICE

## okresního finále v přehazované ZŠ kategorie II. – otevřená

- Termíny:** **16.2. 2022**
- Místo konání:** SVČ a ZpDVPP Doris, Šumperk (Komín, Komenského 810/9)
- Účastníci:** Družstva jsou maximálně desetičlenná a každé družstvo vedou maximálně dva vedoucí.
- Družstvo je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce.***
- Kategorie:** II. kategorie žáci: 4.–5. tříd, smíšené školní družstvo
- Prezence:** v době od **8:30 – 8:45** hodin.  
Vedoucí družstva předloží originál soupisky potvrzené ředitelem školy.
- Podmínky účasti:** Soutěž je řízena Soutěžním řádem AŠSK ČR.  
V družstvech mohou startovat pouze žáci příslušné školy, kteří jsou uvedeni na soupisce potvrzené ředitelem školy.
- Dozor nad žáky:** Zajišťuje v plném rozsahu po celou dobu vysílající škola. Za zdravotní způsobilost odpovídá vedoucí družstva. Každý účastník turnaje musí mít u sebe kartičku pojištěnce.
- Pravidla:** viz. příloha – Pravidla přehazované
- Systém soutěže:** Bude určen na základě počtu prezentovaných družstev
- Postupová soutěž:** **krajské finále - Šumperk (3.3. 2022)**

### Hodnocení výsledků ve skupině:

---

1. počet bodů za vyhrané sety
  2. vyšší počet vyhraných zápasů
  3. vyšší podíl setů
  4. vyšší podíl míčů
  5. výsledek vzájemného utkání
  6. los
- Za každý získaný set získává družstvo 1 bod.

## **Přihlášené týmy:**

### **okrsková kola:**

#### **1.skupina**

ZŠ Zábřeh, Boženy Němcové - pořadatel

ZŠ a MŠ Štítý

ZŠ Loštice

postupují – první dva týmy

#### **2.skupina**

ZŠ Šumperk, Sluneční – pořadatel

ZŠ a MŠ Vikýřovice

ZŠ a MŠ Dolní Studénky

ZŠ a MŠ Hradišín

postupují – první dva týmy

*Okresní finále – 16.2. 2022 – výsledky okrskových kol zašlete na email , [sport@doris.cz](mailto:sport@doris.cz).*

### **UPOZORNĚNÍ:**

Vedoucí družstev musí při prezenci odevzdat předepsanou Přihlášku na soutěž (viz příloha s potvrzením o negativním testování uvedených osob na přihlášce na přítomnost viru SARS-CoV-2, prodělání covidu, očkování, případně je možné přivést testy s sebou a otestovat osoby na místě (organizátor testy neposkytuje). Vedoucí družstev musí při prezenci používat respirátor.

**PŘIHLÁŠKA NA SOUTĚŽ**  
**(PREZENČNÍ LISTINA SOUTĚŽÍCÍCH A DOPROVODU)**

<b>Název, datum a místo konání akce</b>				<b>Věková kat.</b>	<b>Chlapci/dívky</b>	
					chlapci	
					dívky	
<b>Školní kolo</b>	<b>Okreskové kolo</b>	<b>Okresní kolo</b>	<b>Krajské kolo</b>	<b>Kvalifikace</b>	<b>Republikové finále</b>	
<b>Název školy (ŠSK)</b>		<b>Adresa (ulice, PSČ, obec), e-mail, telefon</b>				
<b>IČO školy (*povinný údaj)</b>						
<b>Vedoucí, trenér (jména)</b>		<b>e-mail, telefon</b>		<b>Rok narození / způsob prokázání negat. na COVID 19</b>		
<b>Poř. č.</b>	<b>Soutěžící (příjmení, jméno)</b>	<b>Rok nar.</b>	<b>Třída</b>	<b>Číslo dresu</b>		<b>poznámka</b>
				<b>sada 1</b>	<b>sada 2</b>	<b>zp. prokázání</b>
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						
13.						
14.						
15.						

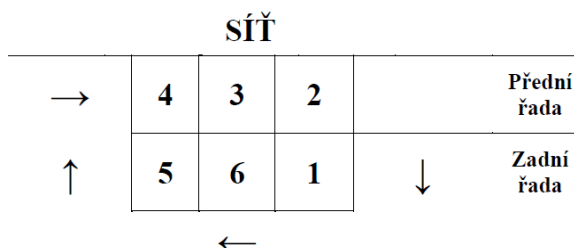
# PŘEHAZOVANÁ - pravidla

**Účastníci (kategorie)** Kategorie II. (4. - 5. třídy, smíšené školní družstvo)  
Hraje 6 hráčů v poli, z toho nejméně 2 dívky + hráči na střídání, maximálně tvoří družstvo 10 hráčů.

**Pravidla** **Hřiště** je shodné s hřištěm na volejbal (9 x 18m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.  
**Síť** je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).  
**Míč** je volejbalový, velikost č. 5.  
**Družstvo** je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát.  
**Utkání** se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).

**Základní postavení při zahájení hry**

Směr postupu po zisku podání / viz šipky/



Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).

**Způsob hry** Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstupovat do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

**Smeč** Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou.

**Blok** Je vytvoření „obrné hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.

**Zisk bodu** Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.